Tuan-Minh VU

Récemment diplômé en ingénierie logicielle de l'Université de Rennes 1, je souhaite rejoindre une entreprise afin de mettre en pratique mes connaissances et de développer mes compétences en développement logiciel, en architecture logicielle, ainsi qu'en cloud et en réseaux.



Coordonnées

07 82 67 96 76

vuminh224@gmail.com

Rennes, France

Langues

- Français (avancé)
- Anglais (avancé)
- Vietnamien (langue maternelle)

Qualités

- Adaptabilité
- Autonomie
- Curiosité
- Rigoureux

Centres d'intérêt

- Réseau
- Data Mining & Cybersécurité
- Musique
- Escalade

Réseaux sociaux

Linkedin : vuminh224

Github : vuminh224

Repositories locales :

https://git.mingkent.com/vuminh224

Diplômes et Formations

Master mention Informatique parcours Ingénierie Logicielle
2024 - 2026 Université de Rennes, Rennes

Licence mention Informatique parcours Informatique
2023 - 2024 Université de Rennes, Rennes

3ème année dans spécialité Informatique
2022 - 2023 INSA de Rennes, Rennes

Cycle préparatoire pour l'ingénieur
2022 - 2023 INSA de Rennes, Rennes

Expériences & Projets Personnels

Industrialisation les flux montants et descendants eCommerce
Juillet - Novembre 2026 Proweltek

- Développement et automatisation des flux d'import et d'export de données produits entre les systèmes ERP, PIM et eCommerce.
- Conception et orchestration de workflows avec Windmill pour automatiser les traitements de données.
- Optimisation et fiabilisation des processus d'échange de données.

Nettoyage, ingestion de données de publications scientifiques
Juin - Septembre 2025 Projet académique et communauté

- Intégration de nouvelles données depuis CMT et EasyChair, et nettoyage les données de la base BDA d'IRISA
- Traitement API et indexation Elasticsearch pour relier publications et auteurs
- Visualisation et classification thématique des publications

Langage procédural pour l'impression 3D
Septembre 2024 - Juin 2025 Université de Rennes

- Conception d'un parser/lexer avec ANTLR pour analyser un langage de description d'imprimantes 3D.
- Implémentation d'un système modulaire avec des classes paramétriques (volume, vitesse, etc.), facilitant l'extensibilité.

Comparaison des performances des algorithmes
Mai - Juillet 2024 NKKK (Vietnam) Ltd.

- Récupération et préparation des ensembles de données de test.
- Conception d'expérience pour évaluer la performance.
- Comparaison des performances des algorithmes et identification des forces et des faiblesses.

Exploration de modèles pour l'agriculture numérique
2022 - 2023 Elzeard, INSA de Rennes

- Développement et implémentation d'algorithmes de clustering, notamment KNN et ANN, DBSCAN, en utilisant scikit-learn
- Conception complète de l'interface utilisateur (UI) d'application
- Intégration des designs dans l'application.
- Correction de bugs dans le code HTML et CSS afin de permettre le fonctionnement correct du live server.

Compétences

- Maîtrise : Java, Python, Ocaml, Bash, R, Docker
- Notions : C, C#, Ruby, SQL, HTML, CSS, JavaScript, Assembleur, Kotlin, Spring, VueJS, React, TypeScript